

## VECTORWORKS-SPOTLIGHT-GRUNDLEHRGANG

Programm installiert. User angemeldet. Und jetzt?

In einer zweitägigen Basic Schulung knüpfen wir genau da an! Programmbedienung, Einstieg in das Interface, sinnvolle Workflows für den Entertainment Bereich, Grundlagen der Zusammenarbeit im Team.

Am zweiten Tag liegt der Schwerpunkt auf der Dokumentstruktur, dem Umgang mit Dateien, der Integration von dritten CAD- oder Grafik-Formaten und schließlich dem professionellen Layout.

Vectorworks als intuitives CAD und Design Programm zur visuellen Kommunikation kann viel Spaß machen - wenn man den richtigen Weg durch die Einstellungen und die scheinbar unbegrenzten Möglichkeiten kennt. Unsere auf zwei Tage angelegte Basic-Schulung macht dich fit, um mit dem Programm zu arbeiten und dir viele Details für deinen eigenen Workflow selbst zu erschließen.

### SEMINARZIEL

Vectorworks Spotlight kennenlernen.

### ZIELGRUPPE

- alle Vectorworks User/-innen
- angehende User/-innen
- Fachkräfte für Veranstaltungstechnik
- Meister/-innen für Veranstaltungstechnik
- Technische/-r Leiter/-innen
- Veranstaltungskaufleute
- Eventmanager/-innen
- Fachplaner/-innen

### SEMINARINHALTE\*

#### Seminartag 1:

- wichtige Programmstrukturen, Standards, Einstellungen und Vorgaben
- effiziente Nutzung der Oberfläche inkl. der Werkzeugen und Paletten
- zeichnen von eigenen Standard-Objekten und Spotlight-Elementen
- Nutzung von Symbolen aus Vectorworks Bibliotheken (z. B. Traversen und Scheinwerfer)
- Erstellen von eigenen Bibliotheken mit eigenen, angepassten Symbolen
- Nutzung gemeinsamer Bibliotheken im Team
- Verschiedenen Ansichten und Darstellungsarten für effiziente Workflows



## Seminartag 2:

- Vertiefung der Programm- und Interface-Strukturen
- smarte Zeichnungsstrukturierung durch Konstruktionsebenen und Klassen
- Erstellung, Nutzung und Darstellung von Daten
- effiziente Einbindung von externen Formaten wie dwg und pdf
- Zusammenarbeit/ Verknüpfung mit anderen Vectorworks Projekten
- Erstellung von druckfähigen Plänen inkl. Planköpfen und Beschriftungen mit Datenstempeln

\* Seminarablauf vorbehaltlich Änderungen und Ergänzungen bedingt durch Dozentenverfügbarkeit und besondere Ereignisse.

## VORAUSSETZUNGEN

- Grundlegendes Verständnis im Umgang mit Computern und lokal installierter Software. Insbesondere: Dateiensystem, Programminstallation, Betriebssystem-Standards, Druckereinstellungen, Wirkungsweise von CPU und GPU
- Grundlegendes Verständnis für Abläufe, Gewerke, Wording und technische Standards der Veranstaltungsbranche
- Bezüglich Vectorworks selbst sind keine Vorkenntnisse erforderlich

## ABSCHLUSS

Zertifikat der Event-Akademie

## DOZENTEN

- Rüdiger Benz (Computerworks)
- Christoph Pinheiro Spindler (Computerworks)





## LEHRGANGSDATEN

## VECTORWORKS-SPOTLIGHT-GRUNDLEHRGANG

### Termine:

VWG25.1	07.01. – 08.01.2025
VWG25.2	11.02. – 12.02.2025
VWG25.3	18.03. – 19.03.2025
VWG25.4	01.04. – 02.04.2025
VWG25.5	06.05. – 07.05.2025
VWG25.6	03.06. – 04.06.2025
VWG25.7	01.07. – 02.07.2025
VWG25.8	05.08. – 06.08.2025
VWG25.9	02.09. – 03.09.2025
VWG25.10	07.10. – 08.10.2025
VWG25.11	04.11. – 05.11.2025
VWG25.12	02.12. – 03.12.2025

### Dauer:

16 U-Std. (2 Tage)

### Unterrichtsort:

Seminarraum 8  
Akademiegebäude der Event-Akademie  
Breisgaustraße 17a, 76532 Baden-Baden

### Unterrichtszeit:

1. Tag: 10:00 Uhr bis ca. 17:30 Uhr  
2. Tag: 09:00 Uhr bis ca. 16:30 Uhr

### Seminargebühr:

**585,00 Euro**

- Unsere gemeinnützige Akademie ist nach § 4 Nr. 21a UstG (Steuer-Nr.: 36068/01600) von der Umsatzsteuer befreit
- inkl. Seminarunterlagen der Dozenten: Sie erhalten die Unterrichtsmaterialien (Skripte) in digitaler Form per E-Mail zugesendet.

*Für eventuelle Rückfragen stehen wir Ihnen selbstverständlich gern zur Verfügung.*